



100-LECIE  
3 PUŁKU SZWOLEŻERÓW  
MAZOWIECKICH  
IM. PŁK. JANA KOZIETULSKIEGO  
1920 - 2020



SZWADRON HONOROWY  
3 PUŁKU SZWOLEŻERÓW  
MAZOWIECKICH  
IM. PŁK. JANA KOZIETULSKIEGO

# MEMORIAL ŻOŁNIERZY 201. PUŁKU SZWOLEŻERÓW

## REGULAMIN ZAWODÓW KAWALERYJSKICH

**30 lipca – 1.08.2021 r.**

Jeździecki Klub Sportowy Umiastów

Organizator  
**Jeździecki Klub Sportowy Umiastów**

**2021**

## **1. WSTEP**

*Zawody poświęcone są pamięci Żołnierzy 201. Pułku Szwoleżerów – kadrze i ochotnikom, którzy po bardzo krótkim przeszkoleniu wyruszyli w 1920 r. bronić Ojczyzny. Poziom wyszkolenia kawalerzystów był niski ale serce, duch i wola walki olbrzymie. Formacja ta zapoczątkowała piękną historię 3. Pułku Szwoleżerów Mazowieckich im. płk. Jana Kozietulskiego.*

*Jak pisał E. Gruszecki w pułkowej jednodniówce z 1930 r.: „ich animusz, oraz serce do konia i szabli, zastępujące wyszkolenie, stworzyły specjalne cechy pułku i dążność do nawiązania tradycji do szwoleżerów gwardji Napoleona, którzy w podobnych warunkach powstałi i wielokrotnie dowiedli, że prawie nie ma takiego trudu, którego nie pokonały wysokie czynniki moralne w bitwie.”*

## **2. PRÓBY**

- 2.1. Zawody kawaleryjskie składają się z 5 prób:
  - a. próby ujeżdżenia;
  - b. próby terenowej;
  - c. próby strzelania na strzelnicy;
  - d. próby władania lancą konno;
  - e. ceny umundurowania zawodnika oraz siodłania i kielznania konia;
- 2.2. Obowiązuje kontrola umundurowania, siodłania i kielznania przed każdą próbą w trakcie całych zawodów.
- 2.3. **Piątek 30.07.2021 r.:** ujeżdżenie i bieg terenowy  
**Sobota 31.07.2021 r.:** strzelanie, przegląd mundurowy, lanca
- 2.4. Miejsce rozgrywania zawodów:  
JKS Umiastów ul. Umiastowska 72 C, 05-850 Ożarów Mazowiecki  
Strzelanie – Strzelnica U27, ul. Umiastowska 27, 05-850 Ożarów Mazowiecki

## **3. KLASYFIKACJA INDYWIDUALNA**

- 3.1. Klasyfikacja indywidualna ustalana jest na podstawie łącznego wyniku z wszystkich prób.
- 3.2. Indywidualnym zwycięzcą Zawodów zostaje zawodnik, który we wszystkich próbach uzyska łącznie najmniejszą liczbę punktów karnych. W przypadku wyniku ex aequo o zajętym miejscu decyduje wynik uzyskany z prób władania białą bronią.
- 3.3. Sędzia Główny Zawodów może nie dopuścić zawodnika do startu w kolejnych próbach, jeżeli uzna, że umiejętności zawodnika nie są wystarczające.
- 3.4. Zawodnik, którego koń nie przeszedł przeglądu po próbie terenowej nie może kontynuować startów w dalszych próbach.

## **4. UCZESTNICTWO W ZAWODACH**

- 4.1. W zawodach mają prawo brać udział: członkowie stowarzyszeń i organizacji nawiązujących do tradycji kawaleryjskich lub broni jezdnych, jeźdźcy indywidualni

REGULAMIN ROZGRYWANIA ZAWODÓW KAWALERYJSKICH  
Zawody Kawaleryjskie - Memoriał Żołnierzy 201. Pułku Szwoleżerów

---

- kultywujący tradycje kawalerii lub broni jezdnych, żołnierze Wojska Polskiego, funkcjonariusze Policji, Straży Granicznej, Straży Miejskich i innych formacji.
- 4.2. Nie przewiduje się udziału kobiet w konkurencjach władania bronią białą, zezwala się na udział w konkurencjach sportowych i strzelania. Kobiety startujące w tych próbach klasyfikowane będą oddzielnie od mężczyzn.
  - 4.3. Podczas trwania zawodów, wszyscy uczestnicy i członkowie ekip zobowiązani są do przestrzegania regulaminów i zasad ogólnie przyjętych. W szczególności dotyczy to poszanowania munduru, symboli państwowych i religijnych.
  - 4.4. Minimalny wiek zawodnika to ukończone 15 lat. Niepełnoletni uczestnicy zostaną dopuszczeni do udziału w zawodach po okazaniu pisemnej zgody opiekuna prawnego. Zgodę należy dostarczyć podczas odprawy technicznej zawodników.
  - 4.5. Uczestników obowiązuje przestrzeganie zasad i norm bezpieczeństwa obowiązujących na zawodach sportowych.
  - 4.6. Przystąpienie zawodnika do każdej próby jest jednoznaczne z oświadczeniem, iż jego stan zdrowia pozwala na udział w danej próbie. Jednocześnie zawodnik bierze na siebie pełną odpowiedzialność za start, w tym za bezpieczeństwo swojego konia.
  - 4.7. Rozpoczynając przejazd w danej próbie, zawodnik oświadcza, że akceptuje warunki konkursu i nie wnosi żadnych zastrzeżeń co do organizacji danej próby w tym np. sposobu ustawienia przeszkód, pozorników, jakości podłoża, elementów placu konkursowego, trybun, stanowisk kamer i fotografów, reklam itp. oraz bierze pełną odpowiedzialność za swój start oraz bezpieczeństwo własne i konia.
  - 4.8. Zawodnik zgłaszając się do zawodów oświadcza, że bierze pełną odpowiedzialność za wszelkie szkody wyrządzone przez siebie, swoją ekipę i swoje konie w trakcie trwania zawodów (w tym szkody powstałe np. w wyniku transportu konia na terenie zawodów, zniszczenia na terenie noclegu zapewnionego przez organizatora itp.) oraz zobowiązuje się do pokrycia kosztów ewentualnych napraw i roszczeń osób trzecich.
  - 4.9. Zawodnik ma obowiązek stawić się na odprawie technicznej, odprawach przed próbami oraz ceremonii dekoracji. W przypadku braku obecności na ceremonii dekoracji, sędzia główny zawodów oraz przewodniczący zawodów mają prawo podjąć decyzję o nie nagradzaniu zawodnika, braku zwrotu kosztów transportu (jeśli takie będą przewidziane) oraz o konieczności pokrycia kosztów pobytu zawodnika, ekipy oraz konia na terenie zawodów.
  - 4.10. Wszyscy uczestnicy zobowiązani są do przedstawienia zaświadczenia lekarskiego, iż są zdolni do udziału w zawodach konnych oraz ubezpieczenia NNW z tytułu udziału w zawodach jeździeckich.
  - 4.11. Dopuszcza się start jednego zawodnika na kilku koniach.
  - 4.12. Dwukrotny start jednego konia nie jest możliwy.
  - 4.13. Koń, który uczestniczy we wszystkich próbach nie może startować w innych konkursach dodatkowych (chyba, że udział w innych konkursach nie wymaga ponownego startu – tzn. do klasyfikacji w innym konkursie wzięte są wyniki z konkursu podstawowego)
  - 4.14. O kolejności startów decyduje losowanie przeprowadzone przez Sędziego Głównego. Sędzia Główny Zawodów może zmienić kolejność, tak aby umożliwić start zawodnika, który występuje na kilku koniach.
  - 4.15. W próbach władania bronią białą zawodnicy startują w kolejności odwrotnej do zajmowanych miejsc w klasyfikacji ogólnej.
  - 4.16. Minimalny wiek konia to ukończone 4 lata.

- 4.17. W momencie przyjazdu na teren zawodów należy przedstawić paszport konia wraz z aktualnymi szczepieniami zgodnymi z Przepisami Weterynaryjnymi PZJ.
- 4.18. Ostateczny głos w sprawie startu konia w danej próbie należy do Sędziego Głównego Zawodów po konsultacji z Lekarzem Weterynarii Zawodów.

## **5. DOBROSTAN KONI I ZAWODNIKÓW**

- 5.1. Komisja Sędziowska prowadzi pierwszy i drugi przegląd koni wraz z Lekarzem Weterynarii Zawodów.
- 5.2. Pierwszy przegląd koni ma miejsce przed pierwszą próbą, drugi przegląd koni ma miejsce na drugi dzień po próbie terenowej. Jest prowadzony przez ten sam Panel Inspekcyjny i na takich samych warunkach jak pierwszy przegląd koni.
- 5.3. Po próbie terenowej każdy zawodnik biorący w niej udział, bez względu na to czy ją ukończył czy nie, musi stawić się z koniem na linii mety celem oceny konia przez Lekarza Weterynarii Zawodów.
- 5.4. Koń do przeglądu musi być zaprezentowany wyczyszczony, bez haceli w podkowach, bez derki, bez ochraniaczy na nogach i w ogłowie wędzidłowym.
- 5.5. Konia prezentuje zawodnik na nim startujący. Jeżeli zawodnik nie może osobiście pokazać konia na ścieżce, może poprosić o to inną osobę, musi jednak być obecny osobiście podczas prezentacji konia. Nieprzestrzeganie tego punktu Regulaminu powoduje niezaliczenie przeglądu konia i eliminację pary z dalszego uczestnictwa w zawodach.
- 5.6. Osoba prezentująca konia na przeglądzie musi być ubrana czysto i schludnie.
- 5.7. W czasie rozgrywania poszczególnych prób, wszystkich uczestników obowiązuje bezwzględny zakaz spożywania alkoholu lub zażywania innych środków odurzających.
- 5.8. Osoby u których istnieje uzasadnione podejrzenie, że przystępują do próby pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających mogą zostać poddane badaniu na życzenie Sędziego Głównego Zawodów. Zawodnik może być wskazany do badania również metodą losowania. Odmowa poddania się badaniu na zawartość alkoholu lub innych środków odurzających w organizmie będzie traktowana, jako przyznanie się zawodnika do tego, iż znajduje się pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających. Konsekwencje nie poddania się badaniu będą takie same, jak dla osób znajdujących się pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających. Sędzia Główny Zawodów dołącza protokół z tego wydarzenia do sprawozdania z zawodów.

## **6. OSOBY OFICJALNE I INNE SŁUŻBY**

- 6.1. Sędzia Główny Zawodów – Sędzia posiadający aktualną akredytację Kolegium Sędziów FKO. Druk sprawozdania Sędziego Głównego Zawodów stanowi Załącznik 5.
- 6.2. Komisja sędziowska składa się z:
  - a. **Sędziego głównego**
    - Kawalerzysta po kursie sędziowskim.
    - Kieruje pracami Komisji Sędziowskiej.
    - Sporządza sprawozdanie Sędziego Głównego Zawodów Militari i przesyła je w ciągu 14 dni od zakończenia Zawodów Militari do Sekretarza

Kolegium Sędziów FKO.

- Odpowiedzialny za przebieg zawodów zgodnie z regulaminami, dobrymi praktykami itd.
- Wspólnie z drugim sędzią odpowiedzialny za ostateczne ustawienie toru pozorników i przebieg konkursu władania bronią.
- Wspólnie z drugim sędzią odpowiedzialny za ostateczne zaprojektowanie/przyjęcie toru trasy biegu terenowego.

**b. Sędziego zawodów**

- Kawalerzysta po kursie sędziowskim.
- Wspólnie z sędzią głównym odpowiedzialny za ostateczne ustawienie toru pozorników i przebieg konkursu władania bronią
- Odpowiedzialny za próbę przeglądu mundurowego.
- Wspólnie z drugim sędzią odpowiedzialny za ostateczne zaprojektowanie/przyjęcie toru trasy biegu terenowego.

**c. Asystenci sędziego**

- Kawalerzyści posiadający uprawnienia sędziowskie wspierający przebieg zawodów.
- Kawalerzyści zbierający doświadczenie i praktykujący na zawodach.
- Uwaga! Kawalerzyści będący na praktykach nie mogą wydawać wiążących ocen w trakcie zawodów.

**d. Sędziego PZJ**

- Sędzia próby ujeżdżenia, której kwalifikacje i uprawnienia określają przepisy PZJ.

**e. Sędzia próby strzelania na strzelnicy.**

- Instruktor strzelectwa.

**f. Komisarza wraz z ewentualnymi asystentami.**

- Sędzia dbający o dobrostan koni, sprawdza prawidłowość rzędów i ubiorów w danej próbie, posiadający aktualne akredytacje Kolegium Sędziów FKO.

**g. Sędziowie przeszkodowi**

- Osoby po przeszkoleniu odpowiedzialne za sygnalizację na torze biegu terenowego oraz toru władania bronią białą.

6.3. Osoby oficjalne:

a. Lekarz Weterynarii Zawodów

Licencjonowany Lekarz Weterynarii PZJ lub Lekarz Weterynarii mający praktykę w leczeniu koni.

b. Komisja Odwoławcza

W skład komisji odwoławczej wchodzi komisja sędziowska oraz przewodniczący komitetu organizacyjnego zawodów.

6.4. Inne służby:

a. ratownik medyczny

b. podkuwacz.

c. pracownicy biura zawodów.

## **8. PROTESTY, ODWOŁANIA, SKARGI, MATERIAŁ WIDEO**

- 8.1. Protesty przeciwko naruszeniom Przepisów lub Regulaminów dotyczące organizacji lub przebiegu zawodów są kierowane do Komisji Sędziowskiej.
- 8.2. Protesty mogą być składane przez zawodników startujących w Zawodach.
- 8.3. Protesty skierowane do Sędziego Głównego Zawodów muszą być wniesione w określonym czasie:
  - a. protesty związane z próbą terenową - nie później niż w dniu, w którym odbywa się oficjalne oglądanie trasy;
  - b. protesty związane z incydentami zaistniałymi w czasie próby, bezpośrednio po próbie (do 60 min. od wywieszenia wyników), której dotyczy. W przypadku ostatniej próby czas na składanie protestów wynosi 30 min. po wywieszeniu końcowych wyników.
- 8.4. Protest składany jest w formie pisemnej w biurze zawodów.
- 8.5. Protesty niespełniające w/w warunków nie będą rozpatrywane.
- 8.6. W przypadku sytuacji spornych ostateczną decyzję podejmuje komisja odwoławcza z wyłączeniem sędziego, którego decyzji protest dotyczy.
- 8.7. Odwołanie od decyzji komisji sędziowskiej można wnieść:
  - a. w sprawach zakwalifikowania się zawodnika lub konia - nie później niż 30 minut przed rozpoczęciem określonego konkursu;
  - b. w sprawach klasyfikacji końcowej zawodników: nie później niż 30 minut po ogłoszeniu wyników zawodów.
- 8.8. Przy złożeniu protestu lub odwołania, należy wpłacić kaucję wysokości 100 zł, która w przypadku negatywnego rozpatrzenia protestu nie zostaje zwrócona.
- 8.9. Skargi mogą być wnoszone przeciwko osobie lub instytucji związanej z zawodami z innych powodów niż zaistniałe niezgodności ze Statutem, z Przepisami lub regulaminami. Skargi mogą dotyczyć przekroczenia dopuszczalnych norm zachowania, uczciwości i rzetelności w sporcie, włącznie z takimi kwestiami jak: warunki w czasie transportu, zakwaterowanie i opieka weterynaryjna oraz zachowanie niesprzyjające propagowaniu idei sportowych lub warunkom panującym w miejscu rozgrywania konkursu.
- 8.10. Skargi mogą być wnoszone do komisji sędziowskiej lub komisji odwoławczej w okresie pełnienia jej obowiązków. W późniejszym terminie skargi wnoszone są do Zarządu FKO, nie później niż 7 dni po zawodach z powiadomieniem Kolegium Sędziów FKO.
- 8.11. Skargi muszą być złożone na piśmie, podpisane przez osobę wnoszącą skargę, przekazane osobiście przewodniczącemu komisji odwoławczej lub wysłane do Zarządu FKO wraz z przedstawieniem możliwych dowodów i oświadczeń świadków.
- 8.12. Nie można zaskarżać decyzji w sprawie:
  - a. eliminacji konia z przyczyn zdrowotnych
  - b. kary dyscyplinarnej
  - c. zdarzeń technicznych w trakcie trwania konkursu (np. czy przeszkoda została strącona czy nie);
  - d. oceny w konkursach ujeżdżenia, przeglądu mundurowego
- 8.13. Skargę na działalność Sędziów można składać do Kolegium Sędziów FKO w terminie 14 dni od dnia zakończenia zawodów.

- 8.14. Dopuszcza się jako materiał dowodowy prywatne nagrania obrazu i dźwięku z przebiegu zawodów

## **9. UBIÓR I WYGLĄD ZAWODNIKÓW.**

- 9.1. Zawodnicy występują w umundurowaniu zgodnym z Regulaminem FKO RP lub w przypadku kawalerzystów spoza FKO RP w umundurowaniu swojej formacji.
- 9.2. Noszenie na mundurze odznak, oznak i odznaczeń (w tym stopni) wymaga posiadania legitymacji potwierdzających uprawnienia do ich zakładania. Na prośbę Komisji Sędziowskiej lub Organizatorów należy okazać w/w dokumenty.
- 9.3. Wszyscy zawodnicy (jak również wszystkie inne osoby dosiadające koni na terenie zawodów) są zobowiązani do używania kasku ochronnego w czasie dosiadania koni. Odstępstwa: podczas konkurencji władania lancą i szablą zawodnicy dwudziestodwuletni (22) i starsi dosiadający koni siedmioletnich (7) i starszych mogą startować w miękkim nakryciu głowy zamiast w kaskach ochronnych.
- 9.4. Podczas trwania zawodów konia może dosiadać tylko zawodnik na nim startujący. Luzak może na koniu jeździć stępem na długiej wodzy w stroju jeździeckim i kasku prawidłowo zapiętym.
- 9.5. Zawodnicy przebywający na zawodach muszą w trakcie ich trwania być regulaminowo umundurowani. Braki lub nieodpowiednie umundurowanie w trakcie całych zawodów będzie skutkowało przyznaniem punktów karnych przez Sędziów lub żółtej kartki.
- 9.6. Zawodnicy uczestniczący w zawodach muszą być ogoleni i ostrzyżeni.
- 9.7. Podczas każdej z prób umundurowanie jest sprawdzane przez Sędziów kawaleryjskich, którym pomagają Asystenci Sędziego. Błędy i uchybienia wpisywane są w protokół i przedstawiane Sędziemu próby. Za błędy i uchybienia przyznawane są punkty karne. Punkty karne stanowią do 20 % punktów karnych danej próby. Umundurowanie w danej próbie oceniane jest przez tego samego Sędziego i Asystenta Sędziego.

## **10. RZĄD KOŃSKI.**

- 10.1. Rząd koński w próbach ujeżdżenia i w biegu terenowym określają Przepisy WKKW obowiązujące w PZJ.
- 10.2. W próbach władania bronią białą konno oraz próbie przeglądu mundurowego obowiązuje regulamin FKO lub regulamin formacji kawaleryjskiej, do której należy kawalerzysta. Zezwala się na udział kawalerzysty w troczeniu ozdobnym. Obowiązuje kielzno pelhamowe.

**Tabela opisująca ubiór, rząd i wyposażenie zawodników i koni.**

Lp.	Próba	Rząd	Ubiór	Informacje dodatkowe
1.	<b>UJEŹDŻENIE</b>	sportowy (wg pkt 10.1.)	Mundur garnizonowy	<b>Obowiązkowo:</b> kask z trzypunktowym mocowaniem, <b>Dopuszcza się:</b> przejazd bez ostróg, ostrogi wz. 31 oraz ostrogi sportowe, przejazd bez pasa głównego, brązowe rękawiczki sportowe, wysokie buty do jazdy konnej, bryczesy

REGULAMIN ROZGRYWANIA ZAWODÓW KAWALERYJSKICH  
Zawody Kawaleryjskie - Memoriał Żołnierzy 201. Pułku Szwoleżerów

				elastyczne zgodne z regulaminem lub bryczesy garnizonowe z karwaszami. <b>Zabrania się:</b> startu w szelce naramiennej
2.	<b>TERENOWA</b>	sportowy (wg pkt 10.1.)	Mundur ćwiczebny do jazdy konnej (wg regulaminu FKO lub inny zatwierdzony przez komisję sędziowską)	<b>Obowiązkowo:</b> kask z trzypunktowym mocowaniem, kamizelka ochronna, <b>Dopuszcza się:</b> przejazd bez ostróg, ostrogi wz. 31 oraz ostrogi sportowe,
3.	<b>STRZELANIE</b>	-	Mundur ćwiczebny do jazdy konnej (wg regulaminu FKO lub inny zatwierdzony przez komisję sędziowską)	-
4.	<b>WŁADANIE LANCĄ KONNO</b>	kawaleryjski, (zgodnie z pkt 10.2.)	Mundur garnizonowy	<b>Dopuszcza się:</b> przejazd bez rękawiczek.
5.	<b>PRZEGLĄD MUNDUROWY</b>	kawaleryjski, (zgodnie z pkt 10.2.)	Mundur garnizonowy	-

## 11. SZCZEGÓŁOWE ZASADY ROZGRYWANIA POSZCZEGÓLNYCH PRÓB.

### 12.1. Próba ujeżdżenia.

Rozgrywana i punktowana jest zgodnie z Przepisami i Regulaminem WKKW obowiązującym w PZJ, z poniższymi wyjątkami:

- **Upadek jeźdźca lub konia lub opuszczenie czworoboku w trakcie przejazdu – zakończenie przejazdu + 100 pkt. karnych + maksymalna liczba punktów karnych z czworoboku. Zawodnik jest klasyfikowany w dalszej części zawodów.**
- Obowiązuje program brązowej odznaki jeździeckiej.





## Przejazd ujeżdzeniowy na odznakę brązową

**Uwaga: program może być czytany**

<b>PRÓBA UJEŹDŻENIA do ODZNAKI BRĄZOWEJ</b>		
Jeździec :		
Nazwa konia:		
czworobok 20x40m	Czas orientacyjny - 4 min.30 sek.	Kielznanie - wędzidłowe

Lp.	Program	Uwagi
1	A X	Wjazd stępem pośrednim Zatrzymanie, ukłon, ruszyć stępem pośrednim
2	C MB	W prawo Kłus roboczy anglezowany
3	BEB	Koło w prawo o śr. 20m W tym – EB - kłus roboczy ćwiczebny (pół koła o śr. 20m)
4	Przed B	Zagalopowanie z prawej nogi na wprost
5	BFAKEH Pomiędzy H i C	Galop z prawej nogi Przejdźcie do kłusa roboczego anglezowanego
6	CM MXK	Kłus roboczy anglezowany Zmiana kierunku kłusem roboczym anglizowanym
7	AXA	Koło w lewo o śr. 20m w półsiadzie
8	AFB BE Przed E	Kłus roboczy ćwiczebny Pół koła Zagalopowanie z lewej nogi na wprost
9	EKAFBM Pomiędzy M i C	Galop z lewej nogi Przejdźcie do kłusa roboczego anglezowanego
10	CHE	Kłus ćwiczebny
11	E	Zatrzymanie, 5' nieruchomość, ruszyć stępem pośrednim
12	EK K	Stępem pośrednim Przejdźcie do kłusa roboczego
13	A X	Na linię środkową Zatrzymanie, ukłon
		Opuścić czworobok stępem na długiej wodzy w A

Pomyłki	
I – 0,2	
II – 0,4	
III – eliminacja	

.....  
Podpis Sędziego

### 12.3. Próba terenowa

Rozgrywana i punktowana jest zgodnie z przepisami i regulaminami obowiązującym w PZJ.

**Z poniższymi wyjątkami:**

Lp.	Przewinienie	Kara
1.	Każde nieposłuszeństwo konia	5 pkt
2.	Rozmontowanie dowolnego elementu przeszkody w wyniku nieposłuszeństwa konia.	5 pkt
3.	Upadek zawodnika	Zakończenie przejazdu + 100 pkt. + 15 pkt. za każdą nieskończoną przeszkodę.
4.	Przekroczenie podwójnej normy czasu	Zakończenie przejazdu + 15 pkt. za każdą nieskończoną przeszkodę
5.	Zbyt szybka jazda w próbie terenowej.	1 punkt karny za każdą rozpoczętą sekundę, jeżeli ukończył próbę terenową z czasem krótszym niż 20 sekund od czasu optymalnego;
6.	Przekroczenie czasu optymalnego	0,4 punktu karnego za rozpoczętą sekundę

- Wysokość przeszkód do 50 cm.
- W przypadku nieposłuszeństwa konia zawodnik po drugiej nieudanej próbie na tej samej przeszkodzie opuszcza ją i kontynuuje dalszą jazdę. Zawodnik kontynuuje przejazd niezależnie od liczby odmów na przeszkodach.
- **Przekroczenie podwójnej normy czasu – zakończenie przejazdu.** Zaliczone zostają zdobyte punkty za każdą pokonaną przeszkodę. Natomiast za każdą przeszkodę, której zawodnik nie zdążył pokonać otrzymuje 15 pkt karnych. **Zawodnik jest klasyfikowany w dalszej części zawodów.**
- **Upadek jeźdźca lub konia – zakończenie przejazdu i 100 pkt. karnych.** Zaliczone zostają zdobyte punkty za każdą pokonaną przeszkodę, natomiast za każdą przeszkodę, której zawodnik nie zdążył pokonać otrzymuje 15 pkt karnych. **Zawodnik jest klasyfikowany w dalszej części zawodów.**
- Wynik w punktach karnych mnożony jest przez współczynnik 4 co daje końcowy wynik próby.  $(100\% - \text{wynik } \% \text{ przejazdu}) \times 4 \text{ (współczynnik)} = \text{liczba punktów karnych}$ . Liczba punktów karnych + wynik z przeglądu mundurowego próby = wynik próby

### 12.6. Strzelanie na strzelnicy

- **Próba musi się odbywać w obecności prowadzącego strzelanie.**
- Cel: tarcza strzelecka z polem trafień 0 – 10 pkt;
- Ilość strzałów próbnych: 3 (zawodnik ma prawo obejrzeć swoją tarczę po oddaniu strzałów próbnych);
- Ilość strzałów ocenianych: 5 z ośmiu;
- Broń: tego samego rodzaju dla wszystkich zawodników. Zaleca się aby broń ta była bocznego zapłonu o kalibrze 22 LR (5,6 mm);

**Punktacja:**

- od 50 odejmuje się wynik punktowy z tarczy. Różnica daje wynik w punktach karnych;

**12.7. Władanie lancą**

- Próba jest rozgrywana na torze w linii prostej lub po obwodzie placu;
- Ćwiczenia powinny być dobrane w sposób zapewniający płynność ruchów i możliwość naturalnego połączenia kolejnych zadań;
- Średnica pierścieni – 20 lub 10 cm
- Pchnięcia i uderzenia zgodne z Regulaminem kawalerii cz. I t. I „Wyszkolenie kawalerzysty” z 1938 roku;
- Przed wjazdem na start zawodnik musi zgłosić się u sędziego w celu kontroli umundurowania.
- Waga minimalna lancy: 1,3 kg
- Długość minimalna lancy: 2,8 m
- Grot i tylec stalowe
- Liczba pozorników: 10.

**Punktacja:**

- Trafienie pozornika (trafienie manekina, zebranie pierścienia, itd.) – 0 pkt. karnych;
- Nietrafienie pozornika (nietrafienie manekina, niezbranie pierścienia, itd.) – 10 pkt. karnych;
- Strącenie pozornika poprzez trafienie w konstrukcję – 10 pkt. karnych;
- Zwalczenie pozornika w chodzie niższym niż galop – 10 pkt. karnych;
- Punkty karne za każdą rozpoczętą sekundę przejazdu – 1 pkt karny.
- Utrata broni – 100 pkt. karnych;
- Utrata części umundurowania lub wyposażenia – 20 pkt. karnych;
- Powtórny atak na pozornik jest niedopuszczalny;
- Zranienie konia szablą powoduje automatyczną dyskwalifikację zawodnika z prób białej broni;
- **Upadek jeźdźca lub konia – zakończenie przejazdu i 100 pkt. karnych.** Zaliczone zostają zdobyte punkty za każdy zwalczany pozornik, natomiast za każdy pozornik, którego zawodnik nie zdążył pokonać otrzymuje 15 pkt karnych. Zawodnik jest klasyfikowany w dalszej części zawodów.
- **Przekroczenie podwójnej normy czasu – zakończenie przejazdu.** Zaliczone zostają zdobyte punkty za każdą pokonaną przeszkodę. Natomiast za każdą przeszkodę, której zawodnik nie zdążył pokonać otrzymuje 15 pkt karnych. Zawodnik jest klasyfikowany w dalszej części zawodów.

**Tor władania lancą:**

1. Z lewej w dół – kłuj (pchnięcie czynne – worek)
2. Z prawej w dół – kłuj (pchnięcie czynne – worek)
3. Z lewej w dół – kłuj (pchnięcie czynne – worek)

4. Z prawej w dół – kłuj (pchnięcie bierne – worek)
5. Drzewcem w lewo – bij
6. Drzewcem w prawo – bij
7. W prawo w przód – kłuj (pierścień)
8. W lewo w przód – kłuj (pierścień)
9. W prawo w przód – kłuj (pierścień)
10. W prawo w przód – kłuj (pierścień)

### **12.9. Ocena umundurowania zawodnika oraz siodłania i kielznanania konia.**

- Oceniane jest umundurowanie zawodnika (wg regulaminów mundurowych) oraz siodłanie i kielznananie konia.
- Ocena umundurowania zawodnika oraz siodłania i kielznanania konia przeprowadzana jest na podstawie arkusza, który stanowi Załącznik 2 niniejszego regulaminu.
- W przypadku udziału w troczeniu i umundurowaniu innym niż obowiązujący w FKO RP, zawodnik zobowiązany jest do przesłania wraz ze zgłoszeniem regulaminu mundurowego własnej formacji (zatwierdzonego przez władze oddziału).
- Zezwala się na udział w próbach władania bronią białą i przeglądu mundurowego w czapraku ozdobnym (paradnym).

12.10. Zawodnik, który w uznaniu Komisji Sędziowskiej nie panuje nad koniem podczas przejazdu może być w każdej chwili zatrzymany, czego skutkiem jest zakończenie danej próby. W takim przypadku obowiązują zasady jak w przypadku upadku z konia. Jeśli umiejętności jeźdźca mogą spowodować zagrożenie zdrowia jeźdźca, konia lub osób trzecich komisja sędziowska ma prawo podjąć decyzję o wykluczeniu zawodnika z dalszego startu w zawodach.

### **13. KARY**

13.1. Kary natychmiastowe nakładane są za:

- a. naruszenie Kodeksu postępowania z koniem oraz przypadki okrucieństwa i brutalnego obchodzenia się z koniem;
- b. zagrożenie bezpieczeństwa uczestników zawodów, widzów i koni;
- c. naruszenie ogólnych zasad i norm etycznych oraz dobrych obyczajów przyjętych w jeździectwie takich jak:
  - i. niewłaściwe zachowanie wobec Osób Oficjalnych, uczestników i obserwatorów zawodów;
  - ii. niepodporządkowanie się poleceniom Osób Oficjalnych;
  - iii. nieodpowiednie umundurowanie.

13.2. Za wymienione w punkcie 13.1. przewinienia komisja sędziowska może zdecydować o wykluczeniu zawodnika z dalszego startu w zawodach.

### **14. KODEKS POSTĘPOWANIA Z KONIEM**

- We wszystkich dziedzinach życia kawaleryjskiego koń jest najważniejszy.

REGULAMIN ROZGRYWANIA ZAWODÓW KAWALERYJSKICH  
Zawody Kawaleryjskie - Memoriał Żołnierzy 201. Pułku Szwoleżerów

- Dobro konia powinno stać ponad interesami hodowców, jeźdźców, trenerów, właścicieli, handlarzy, organizatorów, sponsorów i osób oficjalnych.
- Wszelkie postępowanie i leczenie powinno zapewnić zdrowie i dobre samopoczucie koniom.
- Należy dołożyć starań, aby zapewnić wysoki poziom żywienia, opieki weterynaryjnej, higieny i bezpieczeństwa koni.
- Podczas transportowania koni muszą być zapewnione właściwe warunki. Należy przedsięwziąć odpowiednie kroki, aby zapewnić dobrą wentylację oraz regularne karmienie i pojenie koni.
- Należy położyć duży nacisk na podnoszenie edukacji w dziedzinie treningu i postępowania z końmi oraz promować badania w zakresie ich zdrowotności.
- W trosce o dobro koni, jako najważniejsze uważa się przygotowanie i umiejętności kawalerzysty.
- Wszelkie metody treningu i jazdy muszą brać pod uwagę konie, jako stworzenia żywe i nie mogą nieść ze sobą technik uważanych przez FKO, PZJ i FEI za niedozwolone.
- Przepisy, regulaminy i zalecenia dotyczące tej problematyki powinny być stosowane nie tylko podczas zawodów, ale podczas treningów i innych form działalności. Przepisy i zalecenia muszą być stale uaktualniane dla zapewnienia dobra koni.

**ARKUSZ OCENY UMUNDUROWANIA ZAWODNIKA ORAZ SIODŁANIA I KIELZNIANIA KONIA**

OCENIANY ELEMENT		SKŁADOWA OCENY	TAK	NIE	OCENA	UWAGI
Meldunek		Podjechanie do komisji, zatrzymanie się, oddanie prawidłowe honorów			0,25	
		Zdecydowanie, bez przerywania w trakcie			0,25	
		Wypowiedziany głośno i wyraźnie			0,25	
		Zgodnie ze schematem ( <i>Panie Rotmistrzu, ułan kawalerii ochotniczej Kowalski na koniu Bazyl melduje gotowość do przeglądu!</i> )			0,25	
<b>Łącznie</b>						
Kawalerzysta	Wygląd	Ostrzyżony			1	
		Ogolony			1	
		Postawa, dosiad			1	
		Poprawność trzymania wodzy			0,5	
	urfk	Czysta i dopasowana			1	

REGULAMIN ROZGRYWANIA ZAWODÓW KAWALERYJSKICH  
Zawody Kawaleryjskie - Memoriał Żołnierzy 201. Pułku Szwoleżerów

<b>Kawalerzysta</b>		Odpowiedni haft i proporczyki na kołnierzu			0,25	
		Odpowiednie do stopnia dystynkcje			0,25	
		Dystynkcje, hafty, proporczyki w dobrym stanie i elegancko przyszyte			0,5	
		Właściwie założone odznaki, odznaczenia (posiadanie legitymacji)			0,5	
		Kieszenie bez wypchania			0,25	
		Żabot lub halsztuk niewątpliwie biały czysty, prawidłowo założony			0,5	
	<b>Czapka</b>	Czapka dopasowana i czysta			0,5	
		Odpowiednie do stopnia dystynkcje			0,25	
		Dystynkcje w dobrym stanie i elegancko przyszyte			0,25	
		Orzeł wg wzoru			0,25	
		Daszek bez zniekształceń			0,25	
	<b>Pas</b>	Pas wg odpowiedniego wzoru, wzór adekwatny do stopnia			0,25	
		Prawidłowo założony			0,25	
		Część skórzana wyczyszczona			0,25	
		W dobrym stanie (nie zniszczone)			0,25	
		Klamra czysta			0,25	
		Posiada skórzaną przesuwkę			0,25	
	<b>Spodnie</b>	Spodnie do jazdy konnej czyste i odpowiedniego kroju			0,5	
		Kolor nie odbiega od koloru kurtki			0,25	
		Kieszenie bez wypchania			0,25	
	<b>Buty</b>	Buty czarne wysokie dopasowane odpowiedniej długości			0,25	
		W dobrym stanie (nie zniszczone)			0,25	
		Starannie wyczyszczone i z połyskiem (w tym podeszwa i rant)			0,5	
	<b>Ostrogi</b>	Ostrogi kawaleryjskie odpowiedniego wzoru			0,25	
		Idealnie czyste, wolne od rdzy			0,5	
		Umocowane na szklance nie opadają na obcas			0,5	

REGULAMIN ROZGRYWANIA ZAWODÓW KAWALERYJSKICH  
Zawody Kawaleryjskie - Memoriał Żołnierzy 201. Pułku Szwoleżerów

		Paski skórzane czarne, czyste, właściwie założone, odpowiednio skrócone			0,25	
	Rękawiczki	Brązowe, skórzane, pełne			0,25	
		Czyste, we właściwym stanie			0,25	
<b>Łącznie</b>						
Rząd kawaleryjski	Ogłowie	Odpowiedniego wzoru			0,25	
		Dopasowanie			0,5	
		Wszystkie paski prosto			0,25	
		Końcówki pasków wsunięte w przesuwki			0,25	
		Konserwacja			0,5	
	Pelham	Odpowiedniego wzoru			0,25	
		Dopasowany			0,5	
		Bez śladu rdzy i zniszczeń			0,5	
		Łańcuszek odpowiednio skrecony i założony			0,5	
	Koc pod siodłem	Czysty i obrębiony			0,25	
		Prawidłowo złożony (4 rogi po lewej stronie konia, z przodu widoczne jedno złożenie)			0,25	
	Siodło i czaprak	Siodło prawidłowego wzoru			0,25	
		Siodło kawaleryjskie umieszczone prawidłowo na koniu			0,5	
		Prawidłowo zakonserwowane			0,25	
		Brak rdzy na elementach metalowych			0,25	
	Rząd kawaleryjski	Podpiersznik	Prawidłowego wzoru			0,25
Czysty, zakonserwowane elementy skórzane					0,25	
Brak rdzy na elementach metalowych					0,25	
Podpiersznik		Dopasowany do konia i znajduje się równo między nogami konia			0,25	
		Przechodzi pod uchem mostka, pod szablą oraz pod pakunkiem przednim (między środkowym i dolnym trokiem) / Jeśli innego wzoru to czy umieszczony prawidłowo.			0,25	

REGULAMIN ROZGRYWANIA ZAWODÓW KAWALERYJSKICH  
Zawody Kawaleryjskie - Memoriał Żołnierzy 201. Pułku Szwoleżerów

		Sprzączka i regulacja znajdują się po lewej stronie. / Jeśli innego wzoru to czy umieszczony poprawnie.			0,25	
Rząd kawaleryjski	Popręg	Czysty, odpowiedniego wzoru i wystarczająco szeroki			0,25	
		Dopięty			0,25	
		Sprzączki pozbawione rdzy			0,25	
Szabla	Przedni trok	Odpowiedniej długości			0,25	
		W dobrym stanie technicznym, zakonserwowane, brak śladu rdzy			0,5	
	Przewleczony przez pierścień pochwy i założonego na rzemień z przepustem wpustu przedniego wyściółki ławki. Bolec sprzączki w górę.			0,25		
	Tylny trok	Tylny trok przeznaczony do szabli – bez sprzączki na końcu			0,25	
		Odpowiednia długość			0,25	
		Dobry stan, zakonserwowany, brak śladu rdzy			0,25	
		Prawidłowo przypięty do siodła (zapięty na sprzączkę zapinki z tyłu czapraka)			0,25	
Szabla	Ułożenie szabli	Szabla prawidłowo stoczona – nie przeszkadza koniowi, pod tybinką leży na przystulach lub przystulicy			0,5	
	Czystość szabli	Pochwa błyszcząca, bez śladu rdzy			0,25	



REGULAMIN ROZGRYWANIA ZAWODÓW KAWALERYJSKICH  
Zawody Kawaleryjskie - Memoriał Żołnierzy 201. Pułku Szwoleżerów

	<b>Temblak</b>	Głownia błyszcząca			<b>0,25</b>	
		Rękojeść błyszcząca			<b>0,25</b>	
		Właściwego typu, skóra dobrej jakości, zakonserwowany			<b>0,25</b>	
		Prawidłowo zawiązany			<b>0,25</b>	
<b>Lanca</b>		Odpowiedniego wzoru (odpowiednia waga i długość)			<b>0,25</b>	
		Czysta, pozbawiona rdzy, grot i tylec bez śladów piasku			<b>0,5</b>	
		Posiada temblak			<b>0,25</b>	
		Posiada pętlę			<b>0,25</b>	
		Części skórzane czyste i zakonserwowane			<b>0,25</b>	
<b>Łącznie</b>						
<b>Koń</b>	<b>Czystość</b>	Głowa			<b>1</b>	
		Grzywa			<b>1</b>	
		Szyja			<b>1</b>	
		Pierś			<b>1</b>	
		Lewy Przód			<b>1</b>	
		Kłoda z lewej strony			<b>1</b>	
		Prawy Zad			<b>1</b>	
		Lewy zad			<b>1</b>	
		Ogon			<b>1</b>	
		Pod ogonem			<b>1</b>	
		Prawy Przód			<b>1</b>	
		Kłoda z prawej strony			<b>1</b>	
		Prawy Zad			<b>1</b>	
		<b>Kopyta</b>	Czyste			<b>1</b>
	Prawidłowo rozczyszczzone				<b>1</b>	
	<b>Ogólne</b>	Kondycja i pielęgnacja			<b>1</b>	
		Spokojny i posłuszny			<b>1</b>	
<b>Łącznie</b>						
<b>Koniec</b>		Czy po tym jak komisja podziękowała a przed swoim odjazdem kawalerzysta oddał honory .			<b>0,5</b>	
<b>INNE</b>					<b>5</b>	
<b>Łącznie</b>						
<b>Suma punktów</b>				Max.	<b>50</b>	
Podpis sędziego						