



100-LECIE
3 PUŁKU SZWOLEŻERÓW
MAZOWIECKICH
IM. PŁK. JANA KOZIETULSKIEGO
1920 - 2020



SZWADRON HONOROWY
3 PUŁKU SZWOLEŻERÓW
MAZOWIECKICH
IM. PŁK. JANA KOZIETULSKIEGO

II MEMORIAŁ ŻOŁNIERZY 201. PUŁKU SZWOLEŻERÓW

REGULAMIN ZAWODÓW KAWALERYJSKICH

6 – 8 maja 2022 r.

Jeździecki Klub Sportowy Umiastów

Organizator

**Szwadron Honorowy 3 Pułku Szwoleżerów
Mazowieckich im. płk. Jana Kozietulskiego**

2022

1. WSTEP

Zawody poświęcone są pamięci Żołnierzy 201. Pułku Szwoleżerów – kadrze i ochotnikom, którzy po bardzo krótkim przeszkoleniu wyruszyli w 1920 r. bronić Ojczyzny. Poziom wyszkolenia kawalerzystów był niski ale serce, duch i wola walki olbrzymie. Formacja ta zapoczątkowała piękną historię 3. Pułku Szwoleżerów Mazowieckich im. płk. Jana Kozietulskiego.

Jak pisał E. Gruszecki w pułkowej jednodniówce z 1930 r.: „ich animusz, oraz serce do konia i szabli, zastępujące wyszkolenie, stworzyły specjalne cechy pułku i dążność do nawiązania tradycji do szwoleżerów gwardji Napoleona, którzy w podobnych warunkach powstali i wielokrotnie dowiedli, że prawie nie ma takiego trudu, którego nie pokonały wysokie czynniki moralne w bitwie.”

2. PRÓBY

- 2.1. Zawody kawaleryjskie składają się z 5 prób:
 - a. próby ujeżdżenia;
 - b. próby terenowej;
 - c. próby strzelania na strzelnicy;
 - d. próby władania lancą konno;
 - e. ceny umundurowania zawodnika oraz siodłania i kielznania konia;
- 2.2. Obowiązuje kontrola umundurowania, siodłania i kielznania przed każdą próbą w trakcie całych zawodów.
- 2.3. **Piątek 6.05.2022 r.:** ujeżdżenie, bieg terenowy, strzelanie
Sobota 7.05.2022 r.: przegląd mundurowy, lanca
- 2.4. Miejsce rozgrywania zawodów:
JKS Umiastów ul. Umiastowska 72 C, 05-850 Ożarów Mazowiecki
Strzelanie – Strzelnica U27, ul. Umiastowska 27, 05-850 Ożarów Mazowiecki

3. KLASYFIKACJA INDYWIDUALNA

- 3.1. Klasyfikacja indywidualna ustalana jest na podstawie łącznego wyniku z wszystkich prób.
- 3.2. Indywidualnym zwycięzcą Zawodów zostaje zawodnik, który we wszystkich próbach uzyska łącznie najmniejszą liczbę punktów karnych. W przypadku wyniku ex aequo o zajętym miejscu decyduje wynik uzyskany z prób władania białą bronią.
- 3.3. Sędzia Główny Zawodów może nie dopuścić zawodnika do startu w kolejnych próbach, jeżeli uzna, że umiejętności zawodnika nie są wystarczające.
- 3.4. Zawodnik, którego koń nie przeszedł przeglądu po próbie terenowej nie może kontynuować startów w dalszych próbach.

4. UCZESTNICTWO W ZAWODACH

- 4.1. W zawodach mają prawo brać udział: członkowie stowarzyszeń i organizacji nawiązujących do tradycji kawaleryjskich lub broni jezdnych, jeźdźcy indywidualni

REGULAMIN ROZGRYWANIA ZAWODÓW KAWALERYJSKICH
Zawody Kawaleryjskie - Memoriał Żołnierzy 201. Pułku Szwoleżerów

- kultywujący tradycje kawalerii lub broni jezdnych, żołnierze Wojska Polskiego, funkcjonariusze Policji, Straży Granicznej, Straży Miejskich i innych formacji.
- 4.2. W Zawodach Kawaleryjskich Militari prawo startu mają wyłącznie mężczyźni.
 - 4.3. Podczas trwania zawodów, wszyscy uczestnicy i członkowie ekip zobowiązani są do przestrzegania regulaminów i zasad ogólnie przyjętych. W szczególności dotyczy to poszanowania munduru, symboli państwowych i religijnych.
 - 4.4. Minimalny wiek zawodnika to ukończone 15 lat. Niepełnoletni uczestnicy zostaną dopuszczeni do udziału w zawodach po okazaniu pisemnej zgody opiekuna prawnego. Zgodę należy dostarczyć podczas odprawy technicznej zawodników.
 - 4.5. Uczestników obowiązuje przestrzeganie zasad i norm bezpieczeństwa obowiązujących na zawodach sportowych.
 - 4.6. Przystąpienie zawodnika do każdej próby jest jednoznaczne z oświadczeniem, iż jego stan zdrowia pozwala na udział w danej próbie. Jednocześnie zawodnik bierze na siebie pełną odpowiedzialność za start, w tym za bezpieczeństwo swojego konia.
 - 4.7. Rozpoczynając przejazd w danej próbie, zawodnik oświadcza, że akceptuje warunki konkursu i nie wnosi żadnych zastrzeżeń co do organizacji danej próby w tym np. sposobu ustawienia przeszkód, pozorników, jakości podłoża, elementów placu konkursowego, trybun, stanowisk kamer i fotografów, reklam itp. oraz bierze pełną odpowiedzialność za swój start oraz bezpieczeństwo własne i konia.
 - 4.8. Zawodnik zgłaszając się do zawodów oświadcza, że bierze pełną odpowiedzialność za wszelkie szkody wyrządzone przez siebie, swoją ekipę i swoje konie w trakcie trwania zawodów (w tym szkody powstałe np. w wyniku transportu konia na terenie zawodów, zniszczenia na terenie noclegu zapewnionego przez organizatora itp.) oraz zobowiązuje się do pokrycia kosztów ewentualnych napraw i roszczeń osób trzecich.
 - 4.9. Zawodnik ma obowiązek stawić się na odprawie technicznej, odprawach przed próbami oraz ceremonii dekoracji. W przypadku braku obecności na ceremonii dekoracji, sędzia główny zawodów oraz przewodniczący zawodów mają prawo podjąć decyzję o nie nagradzaniu zawodnika, braku zwrotu kosztów transportu (jeśli takie będą przewidziane) oraz o konieczności pokrycia kosztów pobytu zawodnika, ekipy oraz konia na terenie zawodów.
 - 4.10. Wszyscy uczestnicy zobowiązani są do przedstawienia zaświadczenia lekarskiego, iż są zdolni do udziału w zawodach konnych oraz ubezpieczenia NNW z tytułu udziału w zawodach jeździeckich.
 - 4.11. Dopuszcza się start jednego zawodnika na kilku koniach.
 - 4.12. Dwukrotny start jednego konia nie jest możliwy.
 - 4.13. Koń, który uczestniczy we wszystkich próbach nie może startować w innych konkursach dodatkowych (chyba, że udział w innych konkursach nie wymaga ponownego startu – tzn. do klasyfikacji w innym konkursie wzięte są wyniki z konkursu podstawowego)
 - 4.14. O kolejności startów decyduje kolejność ustalona przez Sędziego Głównego. Sędzia Główny Zawodów może zmienić kolejność, tak aby umożliwić start zawodnika, który występuje na kilku koniach.
 - 4.15. W próbach władania bronią białą zawodnicy startują w kolejności odwrotnej do zajmowanych miejsc w klasyfikacji ogólnej.
 - 4.16. Minimalny wiek konia to ukończone 4 lata.
 - 4.17. W momencie przyjazdu na teren zawodów należy przedstawić paszport konia wraz z aktualnymi szczepieniami zgodnymi z Przepisami Weterynaryjnymi PZJ.

- 4.18. Ostateczny głos w sprawie startu konia w danej próbie należy do Sędziego Głównego Zawodów po konsultacji z Lekarzem Weterynarii Zawodów.

5. DOBROSTAN KONI I ZAWODNIKÓW

- 5.1. Komisja Sędziowska prowadzi pierwszy i drugi przegląd koni wraz z Lekarzem Weterynarii Zawodów.
- 5.2. Pierwszy przegląd koni ma miejsce przed pierwszą próbą, drugi przegląd koni ma miejsce na drugi dzień po próbie terenowej. Jest prowadzony przez ten sam Panel Inspekcyjny i na takich samych warunkach jak pierwszy przegląd koni.
- 5.3. Po próbie terenowej każdy zawodnik biorący w niej udział, bez względu na to czy ją ukończył czy nie, musi stawić się z koniem na linii mety celem oceny konia przez Lekarza Weterynarii Zawodów.
- 5.4. Koń do przeglądu musi być zaprezentowany wyczyszczony, bez haceli w podkowach, bez derki, bez ochraniaczy na nogach i w ogłowie wędzidłowym.
- 5.5. Konia prezentuje zawodnik na nim startujący. Jeżeli zawodnik nie może osobiście pokazać konia na ścieżce, może poprosić o to inną osobę, musi jednak być obecny osobiście podczas prezentacji konia. Nieprzestrzeganie tego punktu Regulaminu powoduje niezaliczenie przeglądu konia i eliminację pary z dalszego uczestnictwa w zawodach.
- 5.6. Osoba prezentująca konia na przeglądzie musi być ubrana czysto i schludnie.
- 5.7. W czasie rozgrywania poszczególnych prób, wszystkich uczestników obowiązuje bezwzględny zakaz spożywania alkoholu lub zażywania innych środków odurzających.
- 5.8. Osoby u których istnieje uzasadnione podejrzenie, że przystępują do próby pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających mogą zostać poddane badaniu na życzenie Sędziego Głównego Zawodów. Zawodnik może być wskazany do badania również metodą losowania. Odmowa poddania się badaniu na zawartość alkoholu lub innych środków odurzających w organizmie będzie traktowana, jako przyznanie się zawodnika do tego, iż znajduje się pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających. Konsekwencje nie poddania się badaniu będą takie same, jak dla osób znajdujących się pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających. Sędzia Główny Zawodów dołącza protokół z tego wydarzenia do sprawozdania z zawodów.

6. OSOBY OFICJALNE I INNE SŁUŻBY

Obsada zgodnie z propozycjami zawodów odbywających się w ramach IX Warszawskich Dni Kawaleryjskich w dniach 5-7 maja 2022 r.

Szczegóły zgodne z zapisami regulaminu:

<http://kawaleria-ochotnicza.pl/wp-content/uploads/2022/04/Regulamin-rozgrywania-Militari-2022.pdf>

8. PROTESTY, ODWOŁANIA, SKARGI, MATERIAŁ WIDEO

- 8.1. Protesty przeciwko naruszeniom Przepisów lub Regulaminów dotyczące organizacji lub przebiegu zawodów są kierowane do Komisji Sędziowskiej.
- 8.2. Protesty mogą być składane przez zawodników startujących w Zawodach.
- 8.3. Protesty skierowane do Sędziego Głównego Zawodów muszą być wniesione w określonym czasie:
 - a. protesty związane z próbą terenową - nie później niż w dniu, w którym odbywa się oficjalne oglądanie trasy;
 - b. protesty związane z incydentami zaistniałymi w czasie próby, bezpośrednio po próbie (do 60 min. od wywieszenia wyników), której dotyczy. W przypadku ostatniej próby czas na składanie protestów wynosi 30 min. po wywieszeniu końcowych wyników.
- 8.4. Protest składany jest w formie pisemnej w biurze zawodów.
- 8.5. Protesty niespełniające w/w warunków nie będą rozpatrywane.
- 8.6. W przypadku sytuacji spornych ostateczną decyzję podejmuje komisja odwoławcza z wyłączeniem sędziego, którego decyzji protest dotyczy.
- 8.7. Odwołanie od decyzji komisji sędziowskiej można wnieść:
 - a. w sprawach zakwalifikowania się zawodnika lub konia - nie później niż 30 minut przed rozpoczęciem określonego konkursu;
 - b. w sprawach klasyfikacji końcowej zawodników: nie później niż 30 minut po ogłoszeniu wyników zawodów.
- 8.8. Przy złożeniu protestu lub odwołania, należy wpłacić kaucję wysokości 100 zł, która w przypadku negatywnego rozpatrzenia protestu nie zostaje zwrócona.
- 8.9. Skargi mogą być wnoszone przeciwko osobie lub instytucji związanej z zawodami z innych powodów niż zaistniałe niezgodności ze Statutem, z Przepisami lub regulaminami. Skargi mogą dotyczyć przekroczenia dopuszczalnych norm zachowania, uczciwości i rzetelności w sporcie, włącznie z takimi kwestiami jak: warunki w czasie transportu, zakwaterowanie i opieka weterynaryjna oraz zachowanie niesprzyjające propagowaniu idei sportowych lub warunkom panującym w miejscu rozgrywania konkursu.
- 8.10. Skargi mogą być wnoszone do komisji sędziowskiej lub komisji odwoławczej w okresie pełnienia jej obowiązków. W późniejszym terminie skargi wnoszone są do Zarządu FKO, nie później niż 7 dni po zawodach z powiadomieniem Kolegium Sędziów FKO.
- 8.11. Skargi muszą być złożone na piśmie, podpisane przez osobę wnoszącą skargę, przekazane osobiście przewodniczącemu komisji odwoławczej lub wysłane do Zarządu FKO wraz z przedstawieniem możliwych dowodów i oświadczeń świadków.
- 8.12. Nie można zaskarżać decyzji w sprawie:
 - a. eliminacji konia z przyczyn zdrowotnych
 - b. kary dyscyplinarnej
 - c. zdarzeń technicznych w trakcie trwania konkursu (np. czy przeszkoda została strącona czy nie);
 - d. oceny w konkursach ujeżdżenia, przeglądu mundurowego
- 8.13. Skargę na działalność Sędziów można składać do Kolegium Sędziów FKO w terminie 14 dni od dnia zakończenia zawodów.
- 8.14. Dopuszcza się jako materiał dowodowy prywatne nagrania obrazu i dźwięku z przebiegu zawodów

9. UBIÓR I WYGLĄD ZAWODNIKÓW.

- 9.1. Zawodnicy występują w umundurowaniu zgodnym z Regulaminem FKO RP lub w przypadku kawalerzystów spoza FKO RP w umundurowaniu swojej formacji.
- 9.2. Noszenie na mundurze odznak, oznak i odznaczeń (w tym stopni) wymaga posiadania legitymacji potwierdzających uprawnienia do ich zakładania. Na prośbę Komisji Sędziowskiej lub Organizatorów należy okazać w/w dokumenty.
- 9.3. Wszyscy zawodnicy (jak również wszystkie inne osoby dosiadające koni na terenie zawodów) są zobowiązani do używania kasku ochronnego w czasie dosiadania koni. Odstępstwa: podczas konkurencji władania lancą i szablą zawodnicy dwudziestodwuletni (22) i starsi dosiadający koni siedmioletnich (7) i starszych mogą startować w miękkim nakryciu głowy zamiast w kaskach ochronnych.
- 9.4. Podczas trwania zawodów konia może dosiadać tylko zawodnik na nim startujący. Luzak może na koniu jeździć stępem na długiej wodzy w stroju jeździeckim i kasku prawidłowo zapiętym.
- 9.5. Zawodnicy przebywający na zawodach muszą w trakcie ich trwania być regulaminowo umundurowani. Braki lub nieodpowiednie umundurowanie w trakcie całych zawodów będzie skutkowało przyznaniem punktów karnych przez Sędziów lub żółtej kartki.
- 9.6. Zawodnicy uczestniczący w zawodach muszą być ogoleni i ostrzyżeni.
- 9.7. Podczas każdej z prób umundurowanie jest sprawdzane przez Sędziów kawaleryjskich, którym pomagają Asystenci Sędziego. Błędy i uchybienia wpisywane są w protokół i przedstawiane Sędziemu próby. Za błędy i uchybienia przyznawane są punkty karne. Punkty karne stanowią do 20 % punktów karnych danej próby. Umundurowanie w danej próbie oceniane jest przez tego samego Sędziego i Asystenta Sędziego.

10. RZĄD KOŃSKI.

- 10.1. Rząd koński w próbach ujeżdżenia i w biegu terenowym określają Przepisy WKKW obowiązujące w PZJ.
- 10.2. W próbach władania bronią białą konno oraz próbie przeglądu mundurowego obowiązuje regulamin FKO lub regulamin formacji kawaleryjskiej, do której należy kawalerzysta. Zezwala się na udział kawalerzysty w troczeniu ozdobnym. Obowiązuje kielzno pelhamowe.

Tabela opisująca ubiór, rząd i wyposażenie zawodników i koni.

Lp.	Próba	Rząd	Ubiór	Informacje dodatkowe
1.	UJEŹDŻENIE	sportowy (wg pkt 10.1.)	Mundur garnizonowy	Obowiązkowo: kask z trzypunktowym mocowaniem, Dopuszcza się: przejazd bez ostróg, ostrogi wz. 31 oraz ostrogi sportowe, przejazd bez pasa głównego, brązowe rękawiczki sportowe, wysokie buty do jazdy konnej, bryczesy elastyczne zgodne z regulaminem lub bryczesy garnizonowe z karwaszami.

REGULAMIN ROZGRYWANIA ZAWODÓW KAWALERYJSKICH
Zawody Kawaleryjskie - Memoriał Żołnierzy 201. Pułku Szwoleżerów

				Zabrania się: startu w szelce naramiennej
2.	TERENOWA	sportowy (wg pkt 10.1.)	Mundur ćwiczebny do jazdy konnej (wg regulaminu FKO lub inny zatwierdzony przez komisję sędziowską)	Obowiązkowo: kask z trzypunktowym mocowaniem, kamizelka ochronna, Dopuszcza się: przejazd bez ostróg, ostrogi wz. 31 oraz ostrogi sportowe,
3.	STRZELANIE	-	Mundur ćwiczebny do jazdy konnej (wg regulaminu FKO lub inny zatwierdzony przez komisję sędziowską)	-
4.	WŁADANIE LANCĄ KONNO	kawaleryjski, (zgodnie z pkt 10.2.)	Mundur garnizonowy	Dopuszcza się: przejazd bez rękawiczek.
5.	PRZEGLĄD MUNDUROWY	kawaleryjski, (zgodnie z pkt 10.2.)	Mundur garnizonowy	Dopuszcza się: Czaprak paradny

11. SZCZEGÓLNE ZASADY ROZGRYWANIA POSZCZEGÓLNYCH PRÓB.

12.1. Próba ujeżdżenia.

Rozgrywana i punktowana jest zgodnie z Przepisami i Regulaminem WKKW obowiązującym w PZJ, z poniższymi wyjątkami:

- **Upadek jeźdźca lub konia lub opuszczenie czworoboku w trakcie przejazdu – zakończenie przejazdu + 100 pkt. karnych + maksymalna liczba punktów karnych z czworoboku. Zawodnik jest klasyfikowany w dalszej części zawodów.**
- Obowiązuje program L1.
- https://dressage.pl/wp-content/uploads/2022/02/L1_2016popr2022.pdf

12.3. Próba terenowa

Rozgrywana i punktowana jest zgodnie z przepisami i regulaminami obowiązującym w PZJ.
Z poniższymi wyjątkami:

Lp.	Przewinienie	Kara
1.	Każde nieposłuszeństwo konia	5 pkt

REGULAMIN ROZGRYWANIA ZAWODÓW KAWALERYJSKICH
Zawody Kawaleryjskie - Memoriał Żołnierzy 201. Pułku Szwoleżerów

2.	Rozmontowanie dowolnego elementu przeszkody w wyniku nieposłuszeństwa konia.	5 pkt
3.	Upadek zawodnika	Zakończenie przejazdu + 100 pkt. + 15 pkt. za każdą nieskończoną przeszkodę.
4.	Przekroczenie podwójnej normy czasu	Zakończenie przejazdu + 15 pkt. za każdą nieskończoną przeszkodę
5.	Zbyt szybka jazda w próbie terenowej.	1 punkt karny za każdą rozpoczętą sekundę, jeżeli ukończył próbę terenową z czasem krótszym niż 20 sekund od czasu optymalnego;
6.	Przekroczenie czasu optymalnego	0,4 punktu karnego za rozpoczętą sekundę

- Wysokość przeszkód do 50 cm.
- W przypadku nieposłuszeństwa konia zawodnik po drugiej nieudanej próbie na tej samej przeszkodzie opuszcza ją i kontynuuje dalszą jazdę. Zawodnik kontynuuje przejazd niezależnie od liczby odmów na przeszkodach.
- **Przekroczenie podwójnej normy czasu – zakończenie przejazdu.** Zaliczone zostają zdobyte punkty za każdą pokonaną przeszkodę. Natomiast za każdą przeszkodę, której zawodnik nie zdążył pokonać otrzymuje 15 pkt karnych. **Zawodnik jest klasyfikowany w dalszej części zawodów.**
- **Upadek jeźdźca lub konia – zakończenie przejazdu i 100 pkt. karnych.** Zaliczone zostają zdobyte punkty za każdą pokonaną przeszkodę, natomiast za każdą przeszkodę, której zawodnik nie zdążył pokonać otrzymuje 15 pkt karnych. **Zawodnik jest klasyfikowany w dalszej części zawodów.**
- Wynik w punktach karnych mnożony jest przez współczynnik 4 co daje końcowy wynik próby. $(100\% - \text{wynik } \% \text{ przejazdu}) \times 4 \text{ (współczynnik)} = \text{liczba punktów karnych}$. Liczba punktów karnych + wynik z przeglądu mundurowego próby = wynik próby

12.6. Strzelanie na strzelnicy

- Jak w klasie Entrée (<http://kawaleria-ochotnicza.pl/wp-content/uploads/2022/04/Regulamin-rozgrywania-Militari-2022.pdf>)

12.7. Władanie lanca

- Jak w klasie Entrée (<http://kawaleria-ochotnicza.pl/wp-content/uploads/2022/04/Regulamin-rozgrywania-Militari-2022.pdf>) z następującymi różnicami:
- **Upadek jeźdźca lub konia – zakończenie przejazdu i 100 pkt. karnych.** Zaliczone zostają zdobyte punkty za każdy zwalczany pozornik, natomiast za każdy pozornik, którego zawodnik nie zdążył pokonać otrzymuje 15 pkt karnych. Zawodnik jest klasyfikowany w dalszej części zawodów.
- **Przekroczenie podwójnej normy czasu – zakończenie przejazdu.** Zaliczone zostają zdobyte punkty za każdą pokonaną przeszkodę. Natomiast za każdą przeszkodę, której zawodnik nie zdążył pokonać otrzymuje 15 pkt karnych. Zawodnik jest klasyfikowany

w dalszej części zawodów.

Tor władania lancą:

1. Z lewej w dół – kłuj (pchnięcie czynne – worek)
2. Z prawej w dół – kłuj (pchnięcie czynne – worek)
3. Z lewej w dół – kłuj (pchnięcie czynne – worek)
4. Z prawej w dół – kłuj (pchnięcie bierne – worek)
5. Drzewcem w lewo – bij
6. Drzewcem w prawo – bij
7. W prawo w przód – kłuj (pierścień)
8. W lewo w przód – kłuj (pierścień)
9. W prawo w przód – kłuj (pierścień)
10. W prawo w przód – kłuj (pierścień)

12.9. Ocena umundurowania zawodnika oraz siodłania i kielznanania konia.

- Oceniane jest umundurowanie zawodnika (wg regulaminów mundurowych) oraz siodłanie i kielznananie konia.
- Ocena umundurowania zawodnika oraz siodłania i kielznanania konia przeprowadzana jest na podstawie arkusza, który stanowi Załącznik 2 niniejszego regulaminu.
- W przypadku udziału w troczeniu i umundurowaniu innym niż obowiązujący w FKO RP, zawodnik zobowiązany jest do przesłania wraz ze zgłoszeniem regulaminu mundurowego własnej formacji (zatwierdzonego przez władze oddziału).
- Zezwala się na udział w próbach władania bronią białą i przeglądu mundurowego w czapraku ozdobnym (paradnym).

12.10. Zawodnik, który w uznaniu Komisji Sędziowskiej nie panuje nad koniem podczas przejazdu może być w każdej chwili zatrzymany, czego skutkiem jest zakończenie danej próby. W takim przypadku obowiązują zasady jak w przypadku upadku z konia. Jeśli umiejętności jeźdźca mogą spowodować zagrożenie zdrowia jeźdźca, konia lub osób trzecich komisja sędziowska ma prawo podjąć decyzję o wykluczeniu zawodnika z dalszego startu w zawodach.

13. KARY

13.1. Kary natychmiastowe nakładane są za:

- a. naruszenie Kodeksu postępowania z koniem oraz przypadki okrucieństwa i brutalnego obchodzenia się z koniem;
- b. zagrożenie bezpieczeństwa uczestników zawodów, widzów i koni;
- c. naruszenie ogólnych zasad i norm etycznych oraz dobrych obyczajów przyjętych w jeździectwie takich jak:
 - i. niewłaściwe zachowanie wobec Osób Oficjalnych, uczestników i obserwatorów zawodów;
 - ii. niepodporządkowanie się poleceniom Osób Oficjalnych;

iii. nieodpowiednie umundurowanie.

13.2. Za wymienione w punkcie 13.1. przewinienia komisja sędziowska może zdecydować o wykluczeniu zawodnika z dalszego startu w zawodach.

14. KODEKS POSTĘPOWANIA Z KONIEM

- We wszystkich dziedzinach życia kawaleryjskiego koń jest najważniejszy.
- Dobro konia powinno stać ponad interesami hodowców, jeźdźców, trenerów, właścicieli, handlarzy, organizatorów, sponsorów i osób oficjalnych.
- Wszelkie postępowanie i leczenie powinno zapewnić zdrowie i dobre samopoczucie koniom.
- Należy dołożyć starań, aby zapewnić wysoki poziom żywienia, opieki weterynaryjnej, higieny i bezpieczeństwa koni.
- Podczas transportowania koni muszą być zapewnione właściwe warunki. Należy przedsięwziąć odpowiednie kroki, aby zapewnić dobrą wentylację oraz regularne karmienie i pojenie koni.
- Należy położyć duży nacisk na podnoszenie edukacji w dziedzinie treningu i postępowania z końmi oraz promować badania w zakresie ich zdrowotności.
- W trosce o dobro koni, jako najważniejsze uważa się przygotowanie i umiejętności kawalerzysty.
- Wszelkie metody treningu i jazdy muszą brać pod uwagę konie, jako stworzenia żywe i nie mogą nieść ze sobą technik uważanych przez FKO, PZJ i FEI za niedozwolone.
- Przepisy, regulaminy i zalecenia dotyczące tej problematyki powinny być stosowane nie tylko podczas zawodów, ale podczas treningów i innych form działalności. Przepisy i zalecenia muszą być stale uaktualniane dla zapewnienia dobra koni.

ARKUSZ OCENY UMUNDUROWANIA ZAWODNIKA ORAZ SIODŁANIA I KIEŁZNANIA KONIA

OCENIANY ELEMENT	SKŁADOWA OCENA	TAK	NIE	OCENA	UWAGI
Meldunek	Podjechanie do komisji, zatrzymanie się, oddanie prawidłowe honorów			0,25	
	Zdecydowanie, bez przerywania w trakcie			0,25	
	Wypowiedziany głośno i wyraźnie			0,25	
	Zgodnie ze schematem (<i>Panie Rotmistrzu, ułan kawalerii ochotniczej Kowalski na koniu Bazyl melduje gotowość do przeglądu!</i>)			0,25	

REGULAMIN ROZGRYWANIA ZAWODÓW KAWALERYJSKICH
Zawody Kawaleryjskie - Memoriał Żołnierzy 201. Pułku Szwoleżerów

Łącznie						
Kawalerzysta	Wygląd	Ostrzyżony			1	
		Ogolony			1	
		Postawa, dosiad			1	
		Poprawność trzymania wodzy			0,5	
	Kurtka	Czysta i dopasowana			1	
		Odpowiedni haft i proporczyki na kołnierzu			0,25	
		Odpowiednie do stopnia dystynkcje			0,25	
		Dystynkcje, hafty, proporczyki w dobrym stanie i elegancko przyszyte			0,5	
		Właściwie założone odznaki, odznaczenia (posiadanie legitymacji)			0,5	
		Kieszenie bez wypchania			0,25	
		Żabot lub halsztuk niewątpliwie biały czysty, prawidłowo założony			0,5	
	Czapka	Czapka dopasowana i czysta			0,5	
		Odpowiednie do stopnia dystynkcje			0,25	
		Dystynkcje w dobrym stanie i elegancko przyszyte			0,25	
		Orzeł wg wzoru			0,25	
		Daszek bez zniekształceń			0,25	
	Pas	Pas wg odpowiedniego wzoru, wzór adekwatny do stopnia			0,25	
		Prawidłowo założony			0,25	
		Część skórzana wyczyszczona			0,25	
		W dobrym stanie (nie zniszczone)			0,25	
		Klamra czysta			0,25	
		Posiada skórzaną przesuwkę			0,25	
	Spodnie	Spodnie do jazdy konnej czyste i odpowiedniego kroju			0,5	
		Kolor nie odbiega od koloru kurtki			0,25	
		Kieszenie bez wypchania			0,25	
	Buty	Buty czarne wysokie dopasowane odpowiedniej długości			0,25	
		W dobrym stanie (nie zniszczone)			0,25	
		Starannie wyczyszczone			0,5	

REGULAMIN ROZGRYWANIA ZAWODÓW KAWALERYJSKICH
Zawody Kawaleryjskie - Memoriał Żołnierzy 201. Pułku Szwoleżerów

		i z połyskiem (w tym podeszwa i rant)				
Kawalerzysta	Ostrogi	Ostrogi kawaleryjskie odpowiedniego wzoru		0,25		
		Idealnie czyste, wolne od rdzy		0,5		
		Umocowane na szklance nie opadają na obcas		0,5		
		Paski skórzane czarne, czyste, właściwie założone, odpowiednio skrócone		0,25		
	Rękawiczki	Brązowe, skórzane, pełne		0,25		
		Czyste, we właściwym stanie		0,25		
Łącznie						
Rząd kawaleryjski	Ogłowie	Odpowiedniego wzoru		0,25		
		Dopasowanie		0,5		
		Wszystkie paski prosto		0,25		
		Końcówki pasków wsunięte w przesuwki		0,25		
		Konserwacja		0,5		
	Pelham	Odpowiedniego wzoru		0,25		
		Dopasowany		0,5		
		Bez śladu rdzy i zniszczeń		0,5		
		Łańcuszek odpowiednio skręcony i założony		0,5		
	Koc pod siodłem	Czysty i obrębiony		0,25		
		Prawidłowo złożony (4 rogi po lewej stronie konia, z przodu widoczne jedno złożenie)		0,25		
	Siodło i czaprak	Siodło prawidłowego wzoru		0,25		
		Siodło kawaleryjskie umieszczone prawidłowo na koniu		0,5		
		Prawidłowo zakonserwowane		0,25		
		Brak rdzy na elementach metalowych		0,25		
	Rząd kawaleryjski	Podpiersznik	Prawidłowego wzoru		0,25	
			Czysty, zakonserwowane elementy skórzane		0,25	
Brak rdzy na elementach metalowych				0,25		
Dopasowany do konia i znajduje				0,25		

REGULAMIN ROZGRYWANIA ZAWODÓW KAWALERYJSKICH
Zawody Kawaleryjskie - Memoriał Żołnierzy 201. Pułku Szwoleżerów

		się równo między nogami konia					
		Przechodzi pod uchem mostka, pod szablą oraz pod pakunkiem przednim (między środkowym i dolnym trokiem) / Jeśli innego wzoru to czy umieszczony prawidłowo.			0,25		
		Sprzączka i regulacja znajdują się po lewej stronie. / Jeśli innego wzoru to czy umieszczony poprawnie.			0,25		
Rząd kawaleryjski	Popręg	Czysty, odpowiedniego wzoru i wystarczająco szeroki			0,25		
		Dopięty			0,25		
		Sprzączki pozbawione rdzy			0,25		
Szabla	Przedni trok	Odpowiedniej długości			0,25		
		W dobrym stanie technicznym, zakonserwowane, brak śladu rdzy			0,5		
		Przewleczony przez pierścień pochwy i założonego na ramię z przepustem wpustu przedniego wyściółki ławki. Bolec sprzączki w górę.			0,25		
	Tylny trok	Tylny trok przeznaczony do szabli – bez sprzączki na końcu			0,25		
		Odpowiednia długość			0,25		
		Dobry stan, zakonserwowany, brak śladu rdzy			0,25		
		Prawidłowo przypięty do siodła (zapięty na sprzączkę zapinki z			0,25		

REGULAMIN ROZGRYWANIA ZAWODÓW KAWALERYJSKICH
Zawody Kawaleryjskie - Memoriał Żołnierzy 201. Pułku Szwoleżerów

		tyłu czapraka)				
Szabla	Ułożenie szabli	Szabla prawidłowo stoczona – nie przeszkadza koniowi, pod tybinką leży na przystulach lub przystulicy			0,5	
		Czystość	Pochwa błyszcząca, bez śladu rdzy			0,25
	Głownia błyszcząca				0,25	
	Rękojeść błyszcząca				0,25	
	Temblak	Właściwego typu, skóra dobrej jakości, zakonserwowany			0,25	
		Prawidłowo zawiązany			0,25	
Lanca	Czystość	Odpowiedniego wzoru (odpowiednia waga i długość)			0,25	
		Czysta, pozbawiona rdzy, grot i tylec bez śladów piasku			0,5	
		Posiada temblak			0,25	
		Posiada pętlę			0,25	
		Części skórzane czyste i zakonserwowane			0,25	
Łącznie						
Koń	Czystość	Głowa			1	
		Grzywa			1	
		Szyja			1	
		Piers			1	
		Lewy Przód			1	
		Kłoda z lewej strony			1	
		Prawy Zad			1	
		Lewy zad			1	
		Ogon			1	
		Pod ogonem			1	
		Prawy Przód			1	
		Kłoda z prawej strony			1	
		Prawy Zad			1	
		Kopyta	Czyste			1
	Prawidłowo rozcyszczone				1	
Ogólne	Kondycja i pielęgnacja			1		
	Spokojny i posłuszny			1		
Łącznie						
Koniec		Czy po tym jak komisja podziękowała a przed swoim odjazdem kawalerzysta oddał honory .			0,5	

REGULAMIN ROZGRYWANIA ZAWODÓW KAWALERYJSKICH
Zawody Kawaleryjskie - Memoriał Żołnierzy 201. Pułku Szwoleżerów

INNE	5	
Łącznie		
Suma punktów	Max. 50	
Podpis sędziego		